

学科	タイトル	内容
機械工学科	セカイはばねでできている！	フックの法則を学んだ後、軟鋼の引張実験の映像を見て材料の変化を観察します。その後、3点曲げ試験で実際にグラフを作成し、ばね定数を求めます。材料が伸びて曲がって、最後には破断するまでの様子を楽しく探っていきます！
	人工知能で自動運転させてみよう	AI自動運転に関して簡単なレクチャーの後に、走行データ収集、学習、AIモデルによる自動運転までのひと通りを体験します。最後に、走行がしっかり出来ればレースにトライします。
電気電子情報工学科	スピーカーアンプキットの製作	スピーカーアンプキットの製作を通して、回路技術を体験的に学びます。
	光エレクトロニクス入門	スマートフォンやロボット、自動車などに応用されている光技術について体験的に学びます。
応用化学生物学科	光る！輝く！化学物質を合成してみよう	光る化学物質:光る物質数種の光り方の違いを体験したり、光る物質ルミノールの合成を行います。し輝く化学物質:化学反応によって金属銀を析出させ、輝く鏡を作成します
	葉っぱが生まれるところを見てみよう	ホウレンソウの葉をばらばらにしていき、芯の部分で葉の生まれるようすを実体顕微鏡で観察する。さらに、顕微鏡で見ないとわからないような小さい葉を取って染色し、細胞分裂を見る。
情報工学科	生成AIを用いて顔写真の表情を自在に変える方法【講義】	本講義では生成AIを使って顔画像の表情を変える仕組みと、これを利用して顔の表情を自在に変えるユーザインタフェースの構成方法について紹介します。
	カメラ画像をAI(人工知能)に判定させる実習【実習】	Google社が提供するAI(機械学習)開発ツール Teachable MachineにWebカメラで撮影した画像を「学習」させて、その後に画像の判別とプログラミングを体験します。
情報ネットワーク・コミュニケーション学科	不正アクセスの実態と対策	不正アクセスの手口を学んで、難攻不落の安全なパスワードを作ってみよう ※スマートフォンを使用しますので、持参して下さい。
	ネットワークで遊ぼう	ネットワーク・アプリケーションを使って、『ネットでつながる』を体験しよう ※スマートフォンを使用しますので、持参して下さい
情報メディア学科	3DOGアニメーションの作り方	3Dコンピュータグラフィックスの歴史や作り方を、実際の素材に基づき、制作過程を示します
	魅せるキャラクター作画講座	「描く楽しさ」を体験しながら基礎を固めよう
情報システム学科	情報技術を使ったロボットの知能化について	AIや画像処理、音声認識など最新技術を使ってロボットが賢くなる仕組みを学びます！ロボットとコンピュータが好きな人にはワクワクする内容です。
看護学科	災害医療を知ろう～トリアージをやってみよう！～	災害について理解し、災害現場活動としてトリアージを体験します。
管理栄養学科	管理栄養士の栄養アセスメントにチャレンジ！！	グループでクライアントの食事記録を読み取り、栄養の優先ポイントを考えながら方針を立てます。みんなで意見を出し合って話し合い、自分の食事管理にも役立つスキルが身につきます！
臨床工学科	リアル臓器で模擬実習	動物臓器を利用して行う授業の一部を体験していただきます。午後と同じ内容です。